Conclusie Analyse

Onze Doelgroep is tussen 12 en 14, en vooral jongens, omdat onze game vooral uit actie bestaat. Onze doelgroep houd van spannende films, boeken en games zoals horror of actie.

Onze game speelt zich af in de middeleeuwen samen met Sci-fi.

De middeleeuwen (ca. 500 tot ca. 1500) word onderverdeeld in de vroege, hoge en late middeleeuwen. De middeleeuwen danken hun naam ("middeleeuwen") aan het feit dat humanisten in de renaissance deze tijd als een tussenperiode beschouwden, die was begonnen met de val van het Romeinse Rijk en werd opgevolgd door de tijd waarin zij zelf leefden. In de middeleeuwen is ook veel cultuur, literatuur, kunst en muziek ontstaan waardoor het Humanisme en de renaissance feitelijk mogelijk werden gemaakt.

Sci-fi is de afkorting voor “sciencefiction” wat letterlijk vertaald “wetenschapsfictie” is. Sciencefiction als een commercieel genre bestaat sinds 1926, toen *Amazing Stories*, het eerste tijdschrift volledig gericht op het sciencefictiongenre werd uitgegeven. In het genre worden tegenwoordig vooral toekomstbeelden met verzonnen technologische vooruitgang en wetenschappelijke ontwikkelingen gebruikt.

